



初級操作編

1)ツールバーの設定

メニューバー「表示」⇒「ツールバー」



2)作図アイコン(長方形・円・線)









6) 拡大・縮小、回転、反転



反転(アイコンはありません)



7)線(面の分割・面落し)



8) オフセット 既定の線に沿って同心円(線)を作成



9)円弧(角落し・フィレット)



10) その他のアイコン

メジャーを使って仮点設置



11)練習問題



12)マテリアル(着色) 🧭



メニューバー「ウィンドウ」⇒「マテリアル」

🚀 無題 - SketchUp		
ファイル(E) 編集(E) 表示(⊻) カメラ(<u>C</u>) 描画(<u>R</u>) ツール(I)	ウィンドウ(<u>W</u>)	へ)レプ(<u>H</u>)
k 🖉 🔟 🔵 🦳 🗇 🏈 🖉 🧶 🄙 🏹 🕻	े 🌾 🚯 /	"Z 🔍 🏹
D D A B B A D A D A B B B B B B B B B B	🛞 🕒 🏠	







13) サンプルを見る

SAMPLE1

*****¥操作マニュアル¥サンプル¥4支線起終点工.skp

SAMPLE2

*****¥操作マニュアル¥サンプル¥排泥movie.skp

SAMPLE3

*****¥操作マニュアル¥サンプル¥2号水路movie.skp

アニメーション再生方法

メニューバー
「表示」⇒「アニメーション」⇒「再生」



ニメーション	インジケータ
アニメーション	×
11一時停止(P)	■停止(S)
10-	

※停止ボタンを押すまでリピートしてます

ここをクリック

14) コンポーネント登録 メニューバー 「ウィンドウ」⇒ 「コンポーネント」

ウィンドウ(W) ヘルプ(H) モデル情報 エンティティ情報 コンポーネント	
✓ スタイル レイヤ アウトライン表示	BH クレーン クローラダン ライブラリを開く/作成 ライブラリをお気に入りに追加 ライブラリをお気に入りから削除
シーン 影 フォグ 写真照合	ダンプトラッ! ホイルローダ ボンフ車 シンプトラッ! ホイルローダ ボンフ車 サムネイル - 小 サムネイル - 中 サムネイル - ナ サムネイル - 大 サムネイル - 大
エッジをソフトニング インストラクタ 環境設定	作業員 安全施設 杭打ち機 リスト表示 更新(R)
ダイアログを隠す Ruby コンソール	澄清関連 ai 装棚被 フンル トッ・ その他を取得

15) コンポーネントの貼付け

ドラッグ&ドロップでインポートされます



※メニューバー「表示」⇒「エッジスタイル」⇒「外形線」をOFFにする ※場合によってはメニューバー「表示」⇒「軸」もOFFにする

16) Excelへの取込

メニューバー「ファイル」⇒「エクスポート」⇒「2Dグラフィック」 JIEPG or PNGを選択



1)レイヤー作成・操作
2)球の作図方法
3)曲線の図形
4)断面図の描画(カットモデル)
5)テクスチャーの張込み
6)画像の取込
7)アニメーションの作成
8)影の設定
9)コンポーネントの取込・変形
10)3Dテキスト
11)CADの取込
12)図形のグループ化
13)図形の合成(交差)
14)スタイルの編集

••••etc





Web・Work 独自作成素材です 追加アイテム作成中(随時補充) ひとえの例

